

L'ATELIER

À TOUT HASARD

TOUT CE QUE VOUS DEVEZ SAVOIR SUR LE HASARD

PROGRAMMES DE PRÉVENTION





DÉBUTER LE JEU

2004: début ***À Tout hasard*** - prévention Jeux de hasard et d'argent (Agence de la santé et des services sociaux Montréal);

2008: début ***Mon Indépendance, j'y tiens!*** - prévention alcool / drogues (Fondation Jean Lapointe);

2015: début ***La Face cachée des écrans*** - Cybersensibilisation (Agence de la santé et des services sociaux Montréal);



Stratégie intégrée de prévention des toxicomanies **APTE**



1	2	3	4	5	6
Drogues: Savoir plus, Risquer moins	APTE Mon indépendance, j'y tiens !	APTE de groupe	APTE Parents	APTE Enseignants	APTE Individuel
Objectif Fournir des informations justes et actuelles sur les drogues et les risques qu'elles comportent	Objectif Persuader les jeunes de ne pas consommer ou de retarder l'âge du début de la consommation	Objectif Persuader les jeunes de ne pas consommer ou diminuer les risques associés à la consommation, pour les jeunes qui consomment	Objectif Outiller les parents pour qu'ils puissent mieux contribuer aux efforts de prévention auprès de leurs adolescents	Objectif Outiller les enseignants pour qu'ils puissent mieux contribuer aux efforts de prévention auprès de leurs élèves	Objectif Prévenir l'aggravation de la consommation chez les jeunes à risque
Clientèle cible Grand public, réseau de la santé, etc.	Clientèle cible 1^{re} secondaire	Clientèle cible 2^e, 3^e, 4^e et 5^e secondaire	Clientèle cible Parents d'adolescents	Clientèle cible Enseignants de 1^{re} secondaire	Clientèle cible Tous les niveaux du secondaire
Information	Sensibilisation	Prévention universelle	Prévention universelle	Prévention universelle	Prévention ciblée

Depuis 2007, avec le soutien de Santé Canada, 1,7 millions ont été investis dans le développement de la stratégie APTÉ.

STRATÉGIE INTÉGRÉE

DE PRÉVENTION DES TOXICOMANIES *APTE*

PRÉVENTION
ALCOOL +
DROGUES

apte

PRÉVENTION
JEUX DE HASARD
ET D'ARGENT

apte

PRÉVENTION
CYBER

apte



LES PARTENAIRES CHANCEUX



Financement

1



Recherche et
développement

22



Déploiement
et anima/ on

31

Complémentaire

*Centre intégré
universitaire de santé
et de services sociaux
du Centre-Est-de-
l'Île-de-Montréal*

Québec 

LES PRINCIPAUX THÈMES DE L'ATELIER À TOUT HASARD





HASARD?



PIÈGE no 1 :



NE PAS COMPRENDRE
L'INDÉPENDANCE DES TOURS

CHAQUE TOUR
EST INDÉPENDANT
DE L'AUTRE

PILE OU FACE



PIÈGE no 2 : ILLUSIONS DE CONTRÔLE



Souffler sur le dé



Choisir son gratteux



Avoir un porte-bonheur pour jouer



Choisir ses numéros préférés au 6/49

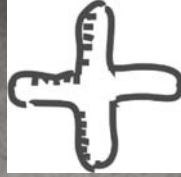


Gratter avec LA pièce de monnaie



Miser à une machine à sous qui n'a pas payé depuis longtemps

PIÈGE no 3 :



ESPÉRANCE

GAIN



304.0
150.3
122.4



PLUS ON JOUE,
PLUS ON PERD!



PRUDENCE, ON T'INFLUENCE!



ACCESSIBILITÉ GRANDISSANTE
VALORISATION DU RÊVE
OFFRE DE JEU AGRESSIVE
BANALISATION DES RISQUES
PUBLICITÉS DE JEU ACCROCHEUSES

LES SIGNES OU INDICES

Penser
souvent au jeu

Consacrer
de plus en plus
d'argent au jeu

Mentir
à cause du jeu

Tenter
de « se refaire »
par le jeu

Dépenser
tout son argent
dans les jeux

Jouer
pour oublier
ses problèmes

Voler
de l'argent
pour jouer



Crédits

Conception de l'atelier :
*Centre québécois d'excellence
pour la prévention et le traitement
du jeu de l'Université Laval -
Claude Boutin et Nicole Tremblay*

Collaboration :
*L'équipe des
Programmes de prévention de
La Maison Jean Lapointe*

Pour réserver l'atelier
prevenFon@maisonjeanlapointe.org
514 288-2611